

Projet : messagerie en réseau

Introduction à l'infrastructure système et réseau

http://lacl.fr/~sivanov/doku.php?id=fr:cours_de_systemes_et_reseaux*

sergiu.ivanov@u-pec.fr

Consigne Écrivez les scripts `attendre` et `seconnecter` qui permettront à deux utilisateurs de communiquer en réseau. Le script `attendre` prendra en argument un nom d'utilisateur et attendra une connexion pour cet utilisateur. Le script `seconnecter` prendra en argument un nom d'utilisateur et établira une connexion à destination de cet utilisateur.

Pour attendre une connexion, le script `attendre` va devoir utiliser un fichier pour associer à chaque utilisateur un numéro de port. Ainsi, la commande `attendre utilisateur1` trouvera le port associé à l'utilisateur1 et attendra une connexion sur ce port.

Pour se connecter à un utilisateur, `seconnecter` va devoir utiliser un fichier pour associer à chaque utilisateur un numéro de port et une adresse machine ou nom machine. Ainsi la commande `seconnecter utilisateur1` trouvera le port et l'adresse machine ou nom machine associés à l'utilisateur1 et se connectera à ce port sur cette machine.

Note Si vous n'avez pas accès à plusieurs machines, vous pouvez tester vos scripts *en local*, en associant à tous les utilisateurs soit `localhost`, soit, de manière équivalente, `127.0.0.1`, `127.0.13.37`, etc.

Barème	Script <code>attendre</code> qui marche	5pt
	Commentaires dans le script <code>attendre</code>	5pt
	Script <code>seconnecter</code> qui marche	5pt
	Commentaires dans le script <code>seconnecter</code>	5pt
	Total	20pt (environ ©)

Note sur les notes Les notes que vous recevrez pour ce projet serviront de notes de **contrôle continu**.

*Tous les liens sont cliquables.